Pokévida: conheça o Ledyba da vida real!

H!P HEYPIKACHU.COM

REVISTA OFICIAL

POKÉMON CLUB

CONRAD EDITORA

nº 20

R$ 3,90

Grátis! TATUAGEM E DISPLAY!!

PASSATEMPOS
NOTÍCIAS

Você vai delirar!!

Guia de episódios do segundo ano!
E os novos Pokémon!!!

Liga pokémon

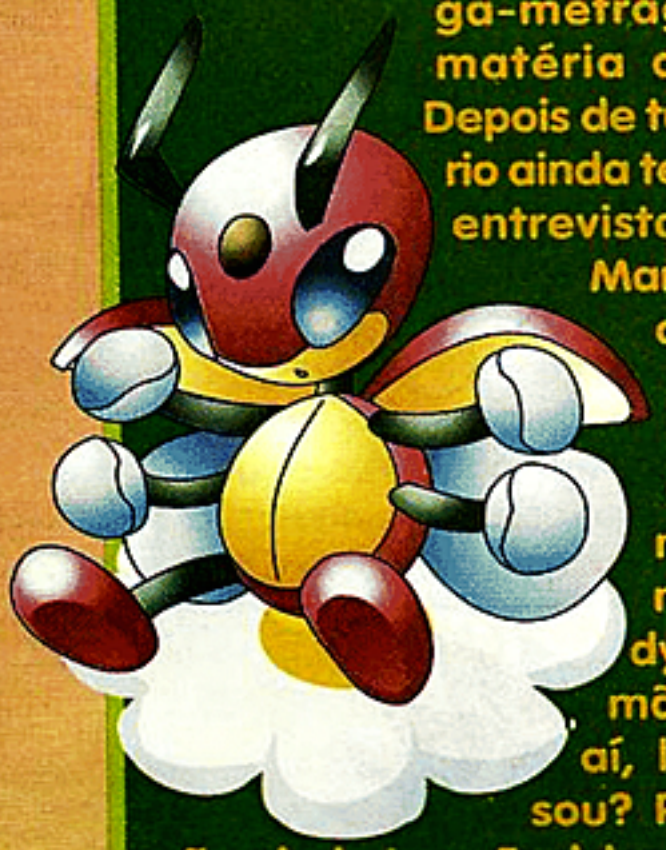
Saiba como e onde participar dessa nova mania!

©1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku
™ & © are trademarks of Nintendo. © 1998 Nintendo

9 771517 162000 00020

HEYPIKACHU.COM

Que legal! Este mês, os Pokéfãs estiveram muito ocupados! E nós, da **Pokémon Club**, também! Só para se ter uma idéia, o redator Rogerio Motoda foi ver de perto como funciona a Liga Pokémon, que está sendo promovida pela livraria Devir. Lá, os jogadores das Estampas Ilustradas participam de torneios e ganham incríveis insígnias. Logo depois, o redator e o fotógrafo Gustavo Vieira correram para acompanhar a estréia de **Pokémon – O Filme 2000** nos cinemas. Saiba o que aconteceu, e o que os Pokéfãs acharam do novo longa-metragem, lendo a matéria desta edição. Depois de tudo isso, Rogerio ainda teve fôlego para entrevistar a Pokémãe Marina, que faz incríveis bichinhos em porcelana fria, e ainda entrar no maravilhoso mundo das Ledybas e suas irmãs joaninhas! E aí, leitor? Já cansou? Pois nesta edição ainda tem: Enciclopédia Pokémon, Gallery com cinco novos bichinhos, pôster, e a primeira parte do Guia de Episódios do segundo ano da série! Tudo isso, para você estar sempre informado das últimas novidades do mundo Pokémon!



Até a próxima!

Lílian Maruyama
pokemail@pokemonclub.com.br

POKÉMON AGENDA PÁG. 04
POKÉMON COISAS PÁG. 05
POKÉMON WORLD PÁG. 06
POKÉMON GALLERY PÁG. 08
POKÉMON POKÉFÃ PÁG. 10
POKÉMON LIGA PÁG. 12
POKÉMON ESPECIAL PÁG. 14
POKÉMON PÔSTER PÁG. 18
POKÉMON GUIA PÁG. 22
POKÉMON POKÉVIDA PÁG. 26
POKÉMON POKÉPLAY PÁG. 28
POKÉMON CARTAS PÁG. 32
POKÉMON POKÉPAINT PÁG. 34

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; **EDITOR-CHEFE:** ODAIR BRAZ JUNIOR; **REDAÇÃO:** ROGERIO MOTODA, LÍLIAN MARUYAMA, PABLO MIYAZAWA, RENATO SIQUEIRA, CLEITON CAMPOS, MATEUS REIS (WEB); **ARTE:** JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI (CHEFE DE ARTE), JOÃO RAFAEL FERRAZ, LYA PYN, PATRÍCIA F. L. DE PAIVA, ALEXANDRE LINARES (WEB), ANDRÉ MESQUITA (WEB); **TRADUÇÃO HQ:** LÍLIAN MARUYAMA; **REVISÃO:** SANDRA MARTHA DOLINSKY; **COORDENADOR DE PRODUÇÃO:** ED WILSON DIAS; **ATENDIMENTO AO LEITOR:** FABÍOLA BARCELLOS; **FOTOLITOS:** OPEN PRESS; **IMPRESSÃO:** PLURAL; **DISTRIBUIÇÃO:** DINAP; **COMERCIALIZAÇÃO:** LMX – R. CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 – SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. – R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO – CEP 01534-030 – SÃO PAULO/SP; FONE: (0__11) 279-9355 – FAX: (0__11) 3341-7752; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO. POKÉMON CLUB 20, AGOSTO DE 2000.

ASSINATURAS E NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

H!P
HEYPIKACHU.COM

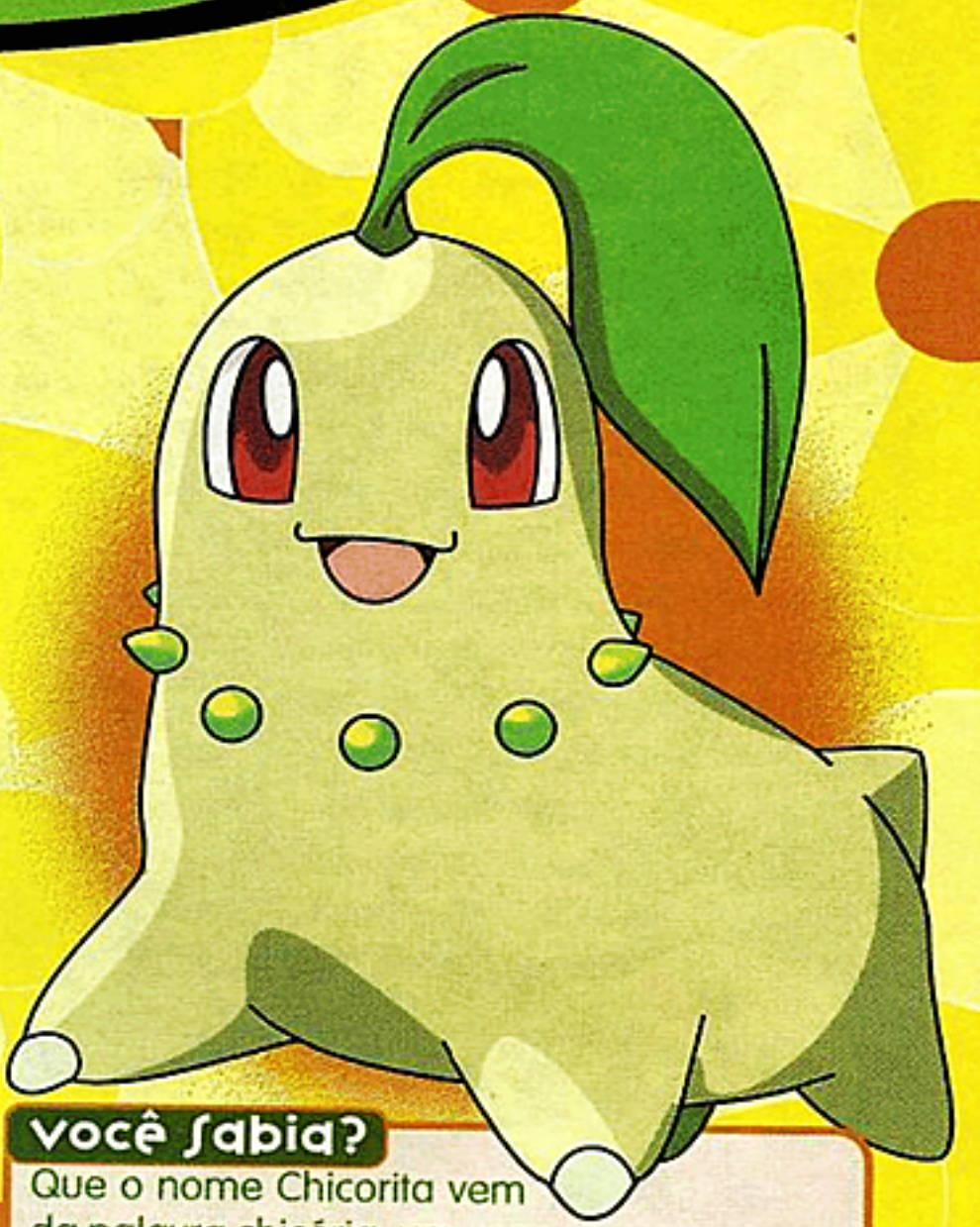
DIRETO DO JAPÃO

rival está chegando!

A data já está marcada para o lançamento dos novos jogos Pokémon Gold & Silver para o Game Boy Color. Com o segundo filme, novos monstros foram revelados, e agora é só aguardar, porque 17 de outubro é o dia do lançamento dos novos jogos para o Game Boy Color nos EUA. Mas logo devem estar chegando ao Brasil. Enquanto isso, você pode curtir pela Internet as ilustrações feitas por Ken Sugimori, que trabalha na empresa Creatures e é responsável por criar os desenhos dos jogos do Pokémon. Anote aí: www.gamefreak.co.jp. O único probleminha é que a página está em japonês.

trailer traz imagens exclusivas de pokémon stadium 3!!!

Essa é explosiva! Antes do terceiro filme de Pokémon, um dos trailers exclusivos da Nintendo mostrou a seqüência de um dos jogos mais esperados para o Nintendo 64: Pokémon Stadium 3. O jogo mudou de nome e agora chama-se Pokémon Gold & Silver. As cenas mostravam os novos bichos e algumas habilidades inéditas, que foram acrescentadas ao jogo.



você sabia?

Que o nome Chicorita vem da palavra chicória, um vegetal nutritivo, saudável e que dá uma salada deliciosa? Além disso, essas folhinhas são muito conhecidas por aqui.

terceira temporada marca o fim da Liga Laranja

É isso mesmo, pokéamigos. Se tudo der certo, os novos episódios do desenho animado começam a ser exibidos por aqui no mês de outubro. Grandes surpresas aguardam nossos heróis, entre elas a volta de Brock, o surgimento dos novos pokémon e de um novo professor.

HEYPIKACHU.COM

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

Aventura de verdade

Imagine ter uma barraquinha Pokémon para você viver suas próprias aventuras. Seria demais, não? Os fãs japoneses estão aproveitando ao máximo esse produto recentemente lançado.
Onde encontrar: Por enquanto, só no Japão

QUEM É ESSE

Pássaros Lendários

Você, que assistiu Pokémon – O Filme 2000, não pode perder a chance de ter um dos pássaros sagrados em sua casa. Melhor ainda: incluir Zapdos, Moltres e Articuno em sua coleção. Os bichinhos são supercaprichados, só falta disparar raios, fogo e gelo, respectivamente!
Onde encontrar: Banca Shinozaki

Bichinhos fofos

Meriipu é uma autêntica representante do grupo de Pokémon fofinhos. Quer mais maciez que esses cachinhos de lã? Mas, se você prefere outros bichinhos, esta coleção ainda tem o Totodille, Haneko, Hapinasu e Doble. Todos de pelúcia!
Onde encontrar: lojas de produtos importados japoneses

Monstrinhos Legais

Bakufun, Odairu e Upah. Enquanto a terceira temporada de Pokémon não estréia no país, você pode conferir todos os detalhes desses bichinhos com os bonecos da Tomy, que acabaram de ser lançados.
Onde encontrar: Banca Shinozaki

Onde encontrar alguns desses produtos: Banca Shinozaki (11) 9111-6280 – Praça da Liberdade – São Paulo/SP

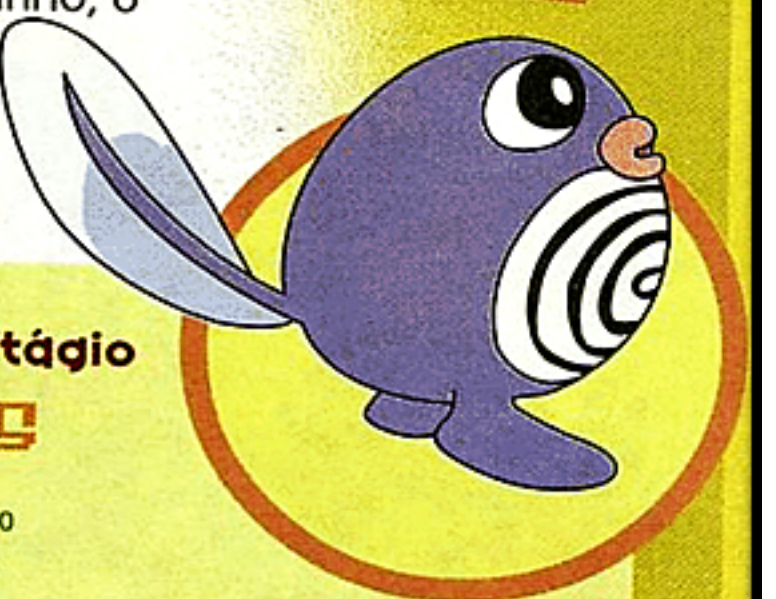
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON WORLD

enciclopédia evolução

VOLUME 4

Bem-vindos, habilidosos Treinadores Pokémon! Todos os dias, nós, estudiosos e pesquisadores, descobrimos novas criaturas e evoluções nunca vistas anteriormente. Afinal, o planeta é muito grande e o nosso trabalho é exatamente esse: descobrir, catalogar e pesquisar novos bichinhos. A mais recente informação que recebemos surpreendeu a todos os criadores e estudiosos! Ao contrário do que imaginávamos, ao evoluir, o Poliwhirl (evolução do Poliwag) pode continuar como um girino, o Poliwrath, ou crescer para um sapinho, o Nyorotono. Parece um pouco complicado, mas perto de vocês, Treinadores Pokémon, também existem lagos onde vivem pequenos girinos, que se tornam grandes sapos. Entendam melhor o que acontece lendo as fichas dos Pokémon abaixo:



primeiro estágio

Poliwag

NÚMERO: 60
TIPO: AQUÁTICO
ALTURA: 60 CM
PESO: 12,4 KG

POR TER A APARÊNCIA DE UM FRÁGIL E PEQUENO GIRINO, POLIWAG NÃO É UM DOS POKÉMON MAIS PROCURADOS PELOS TREINADORES. MAS ESSA CRIATURA TEM SUAS QUALIDADES! SEU JATO DE ÁGUA É MUITO FORTE E, EM CASO DE PERIGO, O POLIWAG PODE USAR SEUS PODERES DE HIPNOTISMO. NO TERCEIRO ANO DA SÉRIE, MISTY, TREINADORA ESPECIALIZADA EM POKÉMON AQUÁTICOS, CAPTURA UM POLIWAG, QUE SE MOSTRA UM BICHINHO MUITO ÚTIL.

021 SPEAROW

022 FEAROW

HEYPIKACHU.COM

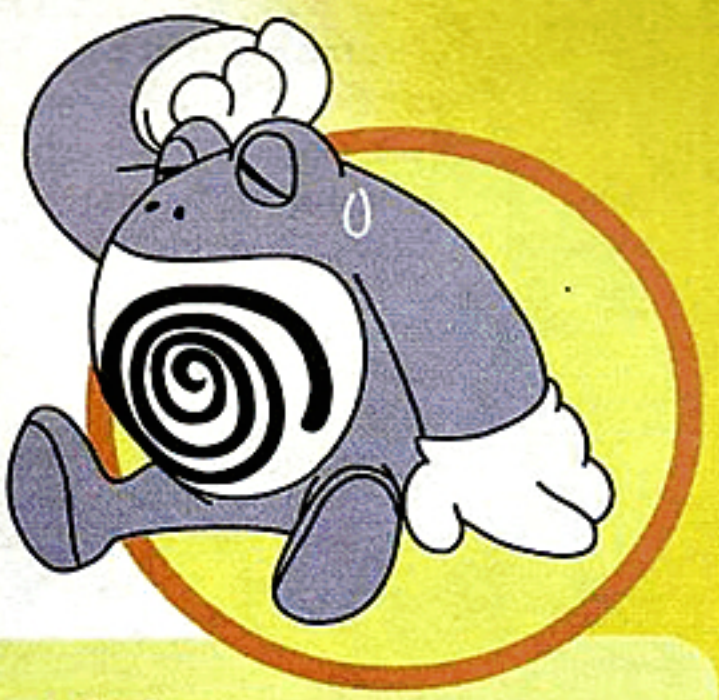
É o Marill!!!! !!!!!

segundo estágio

Poliwhirl

NÚMERO: 61
TIPO: AQUÁTICO
ALTURA: 1,0 M
PESO: 20 KG

QUANDO O POLIWAG EVOLUI PARA POLIWHIRL, SEU CORPO E PERNAS AUMENTAM DE TAMANHO, FACILITANDO A LOCOMOÇÃO POR TERRA. DE CADA LADO DO CORPO DESENVOLVEM-SE BRAÇOS E GRANDES MÃOS COBERTAS POR LUVAS, QUE PROTEGEM DO FRIO E DO CALOR. NOTE QUE, COM A EVOLUÇÃO, A ESPIRAL SITUADA NA BARRIGA DO BICHINHO MUDA DE DIREÇÃO. NESTE ESTÁGIO, O POLIWHIRL PREFERE USAR SEUS PODERES MENTAIS PARA ATACAR, COMO A AMNÉSIA.



terceiro estágio

Poliwrath

NÚMERO: 62
TIPO: AQUÁTICO/LUTADOR
ALTURA: 1,3 M
PESO: 54 KG

USANDO A PEDRA EVOLUTIVA DA ÁGUA, O POLIWHIRL DESENVOLVE-SE PARA O AINDA GIRINO, PORÉM, MUITO MAIS FORTE, POLIWRATH. SEUS BRAÇOS TORNAM-SE VIGOROSOS E TRANSFORMAM-NO NUM PODEROSO POKÉMON LUTADOR. ALÉM DA FORÇA FÍSICA, POLIWRATH POSSUI ATAQUES HIPNÓTICOS, CAPAZES DE FAZER SEUS ADVERDSÁRIOS DORMIREM.

terceiro estágio

Nyorotono

NÚMERO: 186
TIPO: AQUÁTICO
ALTURA: 1,1 M
PESO: 33,9 KG

NO MUNDO REAL, TODO GIRINO EVOLUI PARA A FORMA DE SAPO. ASSIM, ALGUMAS VEZES, O POLIWHIRL SEGUE SEU CRESCIMENTO NATURAL E TRANSFORMA-SE NUM SIMPÁTICO SAPINHO, O NYOROTONO. ESSE BICHINHO É UM POUCO MENOR QUE O FORTE POLIWRATH, MAS SUA AGILIDADE É IMPRESSIONANTE. FISICAMENTE, A COR AZULADA DE SUAS PRÉ-EVOLUÇÕES É SUBSTITUÍDA POR UMA VIVA COLORAÇÃO VERDE, TÍPICA DOS SAPOS. SEUS OLHOS SÃO EXPRESSIVOS, DEMONSTRANDO INTELIGÊNCIA, E A ESPIRAL DA BARRIGA VOLTA A TER O MESMO SENTIDO ENCONTRADO NO POLIWAG.

023 EKANS

024 ARBOK

HEYPIKACHU.COM

Pokémon Gallery

Novos Pokémon

Yorunozuku

Número 164

Apesar da aparência de poucos amigos, Yorunozuku é a evolução da simpática corujinha HootHoot. Suas grandes e fortes asas tornam-na capaz de executar vôos rápidos e certeiros sobre os adversários. Sendo uma caçadora noturna, Yorunozuku faz seus ninhos em altas árvores e gosta de viver em liberdade.

Ootachi

Número 162

Ootachi é a evolução do esperto coelhinho-guaxinim Otachi, mas seu corpo é mais comprido e claro. A única característica que se mantém nos dois Pokémon são as listas horizontais pelo corpo. As orelhas do Ootachi são finas e alongadas, capazes de perceber qualquer ruído feito por algum inimigo que esteja a longa distância. Rápidos e espertos, estes Pokémon vivem em alegres grupos e protegem muito bem seus filhotes. Notem como, em comparação com os Otachis, as patas desses bichinhos tornaram-se menores, para agarrar pequenos objetos com maior facilidade.

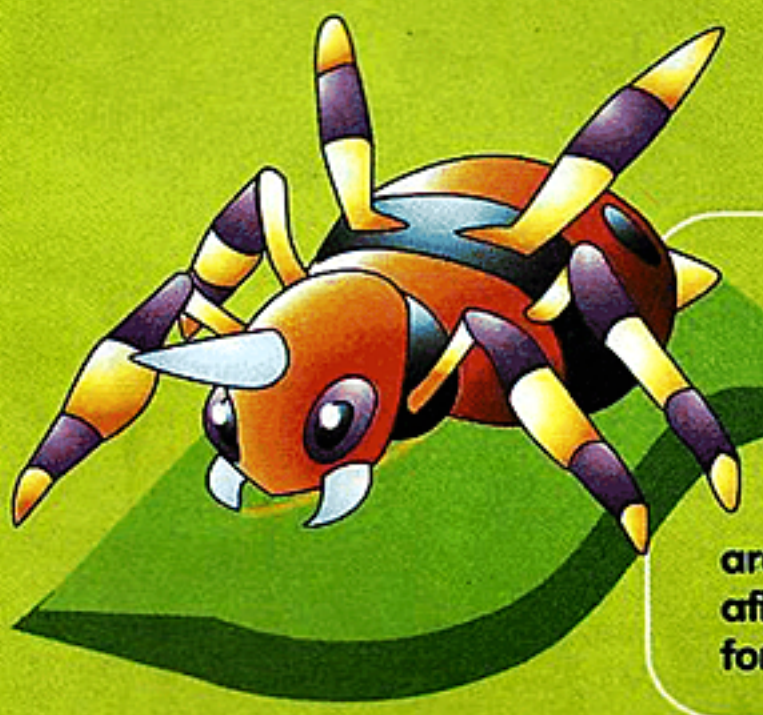
HEYPIKACHU.COM

Professor Carvalho sempre diz:
"Todos os dias, novos bichinhos são descobertos, e o nosso trabalho é encontrar, catalogar e pesquisar".

Naty

Número 177

Naty é um pequeno pássaro, que vive em densas florestas próximas às vilas.
Os olhos são puxados e pequenos, mas esse bichinho tem ótima visão. Muito colorido, o corpo do Naty é uma circunferência perfeita. Ele possui uma única longa pena vermelha sobre a cabeça, que está sempre em equilíbrio. Evolui para o grande e silencioso Natyo.



Ariados

Número 168

A inocente Itomaru, muito utilizada por policiais para agarrar ladrões com suas fortes teias, evolui para a enorme aranha Ariados. Muito ligeira e perigosa, Ariados possui afiadas garras na boca e um venenoso ferrão na cabeça, fortes armas para atacar em suas batalhas.

Redian

Número 166

Redian é bem diferente de sua pré-evolução, a joaninha Ledyba. Podemos perceber que o corpo desse Pokémon transformou-se, exatamente para dar maior mobilidade ao bichinho. Com quatro asas, grandes olhos azuis, braços e pernas mais longos, Redian é um inseto muito veloz, que gosta de viver em campos floridos.

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon Fã

Pokémon O Filme 2000™

Fotos: Gustavo Vieira

Gabriela ficou feliz da vida com o novo filme

Kristine levou a família inteira

Os primos Caio e Lucas: queremos assistir em casa

Cena de filme: fãs comemoram com Card na mão

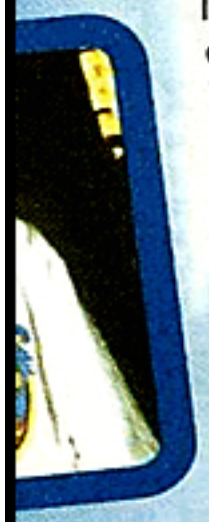
sucesso continua

Lotação esgotada na estréia

Fãs superlotam os cinemas e aprovam o novo longa-metragem

Ingressos esgotados. Sessões lotadas. Crianças e adultos enfrentando filas gigantescas com um sorriso estampado no rosto. Só os Pokémon mesmo para deixar todos em estado de graça!

Lançado simultaneamente com os EUA, Pokémon – O Filme 2000 repetiu o grande sucesso do primeiro longa-metragem. Quem havia assistido ao filme anterior estava ansioso para ver a novidade: "Vi na TV que os novos Pokémon vão aparecer. Faz tempo que estou esperando por isso. Sei que no Japão eles já apareceram diversas vezes. Sei também que tem um filminho especial, como da outra vez. Acho legal o curta-metragem porque não aparecem muitos Treinadores. A história é só com bichinhos", explica Gabriela de Toledo Passos Candelaria, 10 anos, que foi ao cinema acompanhada de uma tia.



Já Ricardo dos Santos Silva, 12 anos, aguardava o início da exibição contando os segredos do filme para os colegas (é que ele já havia comprado as edições 17 e 18 da Pokémon Club!). "O Ash vai encontrar três bolas de vidro e depois colocar num lugar sagrado. O Lugia vai ajudar", diz sem constrangimento.

Jonas Pinto, que levou as filhas Katarina, 3 anos, Sofia, 3 meses, o filho Enzo, 2 anos, mais o marido e a sogra. Outra que aprovou o longa foi a dona de casa Luciana Fonseca, que levou o filho André Luís, 6 anos. Para ela, a animação foi mais que divertida, passou uma mensagem que é universal. "Naquele momento em que a mãe de Ash diz que ele é o herói dela todos os dias, quase chorei. Não me considero uma mãe coruja, mas o meu filhão é quase um herói para mim. Se ele entendeu essa parte, estou satisfeita".

Mas por incrível que pareça, teve gente que não gostou tanto do novo filme. Quer dizer, não foi bem assim: "Gostei muito do novo filme, mas achei o primeiro melhor porque tinha o Mewtwo. Queria ver luta. Tenho vontade de ver novamente, mas vou esperar sair em vídeo ou em DVD. Quero ter em casa", afirma Caio de Freitas Valente, 10 anos, que viu o novo longa com o amigo e o pai.

Com um pouco de sorte, Caio vai poder matar a vontade logo, logo. Talvez ainda este ano. Para você ter uma idéia, Pokémon – O Filme 2000 estava previsto para chegar por aqui somente em setembro. Veio antes. O mesmo pode acontecer com o vídeo da segunda aventura e o terceiro filme, que acabou de estrear no Japão. É só esperar.

Rogerio Motoda

Novos fãs

Pokémon – O Filme 2000 foi também a primeira oportunidade que algumas pessoas tiveram para ir ao cinema. "Meus filhos começaram a assistir Pokémon este ano, porque antes eles não entediam nada. Agora, vejo para poder conversar melhor com eles. Acho o desenho legal. Não é sanguinolento, não tem violência", afirma Kristine

FOTOS: ZECA REZENDES

A Livraria Devir virou ponto de encontro de Pokémaníacos

preciso ter um Deck com Card... coleção Jungle ou Basic e pagar uma taxa de R$ 3,00. Você recebe uma carteirinha de identificação e um Boletim do Treinador, para anotar sua pontuação. Você ganha dez pontos toda vez que: comparecer ao local da Liga, levar um amigo, ajudar um Líder de Ginágio, trocar um Card, completar uma das coleções válidas no evento, resolver passatempos e participar de duelos. Vencer uma batalha representa vinte pontos no Boletim. As próximas etapas acontecem em setembro, novembro e dezembro deste ano, e em fevereiro, março, maio e julho de 2001.

Nos próximos meses, a Liga Pokémon vai agitar os fãs das criaturas em quase todo o Brasil.

A Liga foi idealizada pela Livraria Devir, de São Paulo, com o objetivo de popularizar as Estampas Ilustradas dos monstrinhos de bolso entre os fãs.

Brincar de Treinador é fácil. Você só precisa de sessenta Cards e um amigo nas mesmas condições. Welton de Oliveira Carvalho, consultor de Estampas Ilustradas Pokémon da Devir, afirma: "tivemos um crescimento de 100% nas vendas de Cards. Já foram vendidos cerca de 6 milhões deles até o momento."

Welton e a insígnia: pegue a sua também

O evento foi dividido em oito etapas, com duração de seis semanas cada.

Em todas as fases, o participante tem a chance de ganhar uma insígnia e um Card especial. Para isso, ele deve somar pontos em seu Boletim.

PREMIAÇÃO

250 pontos: Card promocional da Liga Pikachu número 1

500 pontos: uma insígnia

1.000 pontos: o nome vai para o Hall da Fama

Confira, abaixo, os horários e locais onde a Liga Pokémon acontece:

H!P
HEYPIKACHU.COM

ABR Video e Games – sábado, das 13h às 16h
(11) 9116-6076 – São Paulo/SP

Fighter games – sábado, das 10h às 12h
(11) 7312-0522 – São Paulo/SP

Game Shop – sábado, das 10h às 12h
(51) 582-8735 – São Paulo/SP

Forbidden Planet – sexta-feira, das 17h às 19h e sábado, das 11h às 13h
(11) 5051-7006 – São Paulo/SP

Devir Livraria – sábado, das 14h às 17h
(11) 3341-4163 – São Paulo/SP

Monster Games – sábado, das 14h às 16h
(11) 7828-3413 – São Paulo/SP

Point Games – quarta-feira, das 18h às 20h
(11) 3721-4045 – São Paulo/SP

Merlin Comic Store – domingo, das 15h às 18h
(11) 3816-8182 – São Paulo/SP

Arigatô – sábado, das 16h às 17h
(11) 5561-9511 – São Paulo/SP

Hangar 49 – sábado, das 12h às 14h
(11) 6461-0183 – São Paulo/SP

Light and Magic – sábado, das 15h às 17h
(11) 7396-1282 – Jundiaí/SP

New Station – sábado, das 14h às 16h
(15) 231-9740 – Sorocaba/SP

Start Games – sábado, das 14h às 16h
(19) 289-7797 – Campinas/SP

Livraria Exótica – sexta-feira, das 14h30 às 17h30
(19) 422-6706 – Piracicaba/SP

Recreio Brinquedos – sábado, das 10h às 12h
(19) 458-4803 – S. Barbara d'Oeste/SP

All Games Clube – sábado, das 16h às 19h
(19) 561-5084 – Pirassununga/SP

Metropolis Quadrinhos – sábado, das 15h às 17h
(21) 423-3930 – Jacarepaguá/RJ

Point HQ – sábado, das 10h30 às 12h30
(21) 521-9803 – Rio de Janeiro/RJ

Pro Games Meier – sexta-feira, das 16h às 18h30
(21) 596-2111 – Rio de Janeiro/RJ

Pro Games Barra – sábado, das 15h às 17h
(21) 438-8317 – Rio de Janeiro/RJ

A casa do RPG – sábado, das 10h às 12h e das 12h30 às 14h30
(21) 722-3629 – Niterói/RJ

Pro Games Petrópolis – sábado, das 14h às 16h
(24) 242-8887 – Petrópolis/RJ

Crocodille – sábado, das 11h30 às 13h30 e das 16h30 às 18h30
(21) 872-2623 – Tijuca/RJ

Casa do Colecionador – sábado, das 14h às 16h
(27) 345-7154 – Vitória/ES

Solo Sagrado – sexta-feira, das 18h às 20h
(62) 215-2635 – Goiânia/GO

Eclipse RPG – sexta-feira, das 15h às 17h
(61) 274-1040 – Brasília/DF

Kigdom Comics – quinta-feira, das 15h às 17h
(61) 225-0579 – Brasília/DF

Cartoon – sábado, das 14h às 16h
(82) 231-8233 – Maceió/AL

Cult Shopping – sexta-feira, das 15h às 17h
(91) 225-2963 – Belém/PA

Leitura Savassi – sábado, das 15h às 17h
(31) 225-0694 – Belo Horizonte/MG

Opção – quarta-feira, das 16h às 18h
(35) 9963-8131 – Itanhandu/MG

Taberna do Dragão – sábado, das 9h às 12h
(32) 234-5757 – Juiz de Fora/MG

Itiban – terça-feira, das 17h às 19h
(41) 2325367 – Curitiba/PR

Livrarias Curitiba – sábado, das 14h às 16h
(41) 330-5000 – Curitiba/PR

Bat Banca – quarta-feira, das 15h às 18h e sábado, das 10h às 12h
(43) 337-0587 – Londrina/PR

Dragon's House – quarta-feira, das 17h às 19h, quinta e sexta-feira das 10h às 12h
(48) 222-9793 – Florianópolis/SC

Jambô RPG, Magic e Acessórios – sábado, das 14h às 16h
(51) 226-1426 – Porto Alegre/RS

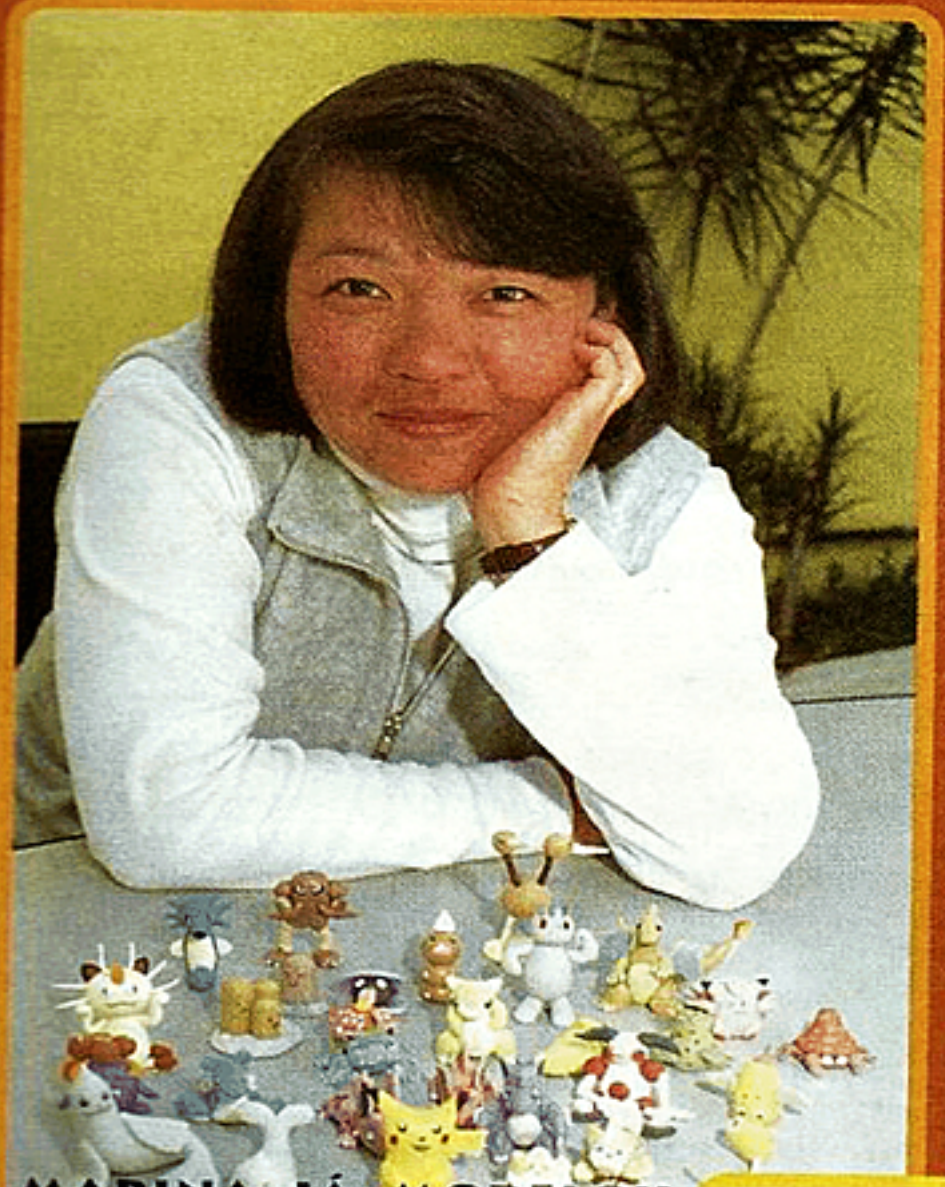
Colecionador – quarta-feira, das 15h às 17h
(54) 223-4743 – Caxias do Sul/RS

Universo Paralelo Comic Shopping – dom., das 15h às 18h
(67) 784-2449 – Campo Grande/MS

HEYPIKACHU.COM

FAZENDO POKÉMON COM MASSINHA

Por Rogerio Motoda



MARINA JÁ MODELOU MAIS DE MIL POKÉMON...

A coleção dos seus sonhos está em suas mãos

Imagine como seria legal poder fazer, você mesmo, um Pokémon. Daí, o dinheiro curto da sua mesada não seria um obstáculo para ter a coleção dos sonhos dos bichinhos de bolso. Não seria o máximo? Na verdade, é o máximo! Com um pouco de massinha – e treino –, é possível dar forma a qualquer bichinho. Um bom exemplo é a dona de casa Marina Ono, mãe do Pokéfã Maurício, de seis anos. Em fevereiro deste ano, ela começou a modelar Pokémon e não parou mais. "Uma amiguinha do meu filho pediu para eu fazer um Pikachu usando a massinha de modelar dela. Acabei gostando e passei a fazer bonequinhos para ele."

O que no início era apenas um hobby, transformou-se em trabalho. Marina passou a receber encomendas de familiares e amigos do marido. "Tive que prestar mais atenção aos detalhes. Usei como referência figurinhas e a própria Pokémon Club. Também passei a assistir (ao lado do filhão) aos desenhos na TV. Vi todos", confessa.

... 120, SÓ PARA O FILHO MAURÍCIO

fotos: Zeca Rezendes

EXPERIÊNCIA VÁLIDA

Enquanto aprendia sobre o Universo Pokémon, Marina cometeu algumas gafes. Ela se diverte ao relembrar que esqueceu de colocar detalhes importantes em alguns Pokémon: "uma vez fiz um Charmander e ninguém o quis. Depois de um tempo é que fui perceber que tinha esquecido de fazer a chama saindo da ponta da cauda".

Mas isso foi no início. Em apenas quatro meses, ela moldou mais de mil Pokémon! "Só o meu filho pegou 120 bichinhos", diz.

A convite da Pokémon Club, Marina fez um passo a passo para ensinar você a montar o mais famoso dos Pokémon, o Pikachu. Pratique bastante e depois ensine para seus amigos. Em caso de dúvida, envie um e-mail para ela: marina_ono@hotmail.com

HEYPIKACHU.COM

MÃO NA MASSA

Ficou interessado? Então, peça a ajuda de um adulto e prepare a massinha:

Porcelana fria
Ingredientes:
2 xícaras (chá) de amido de milho
2 xícaras (chá) de cola branca
2 colheres (sopa) de vaselina líquida
2 colheres (sopa) de creme para as mãos não gorduroso
1 colher (sopa) de caldo de limão

Modo de preparo em forno de microondas:
Junte e misture bem os ingredientes (com exceção do creme para as mãos) num recipiente próprio para microondas. Em seguida, cozinhe-o em potência alta por dois a três minutos, dependendo do aparelho. A cada minuto, desligue o forno e mexa a massa. Espere esfriar. O ponto ideal é quando ela não gruda nos dedos. Se estiver tudo ok, espalhe o creme para as mãos e sove a massa até deixá-la homogênea.

Modo de preparo em fogão:
Coloque todos os ingredientes numa panela antiaderente e misture bem antes de levá-la ao fogo. Sobre a chama, mexa a mistura com uma colher de pau. O resto do processo é o mesmo do preparo em microondas.

DICAS:

- A massa deve "descansar" durante, pelo menos, 12 horas após ficar pronta.
- Depois de pronta, conserve a massa num saco plástico bem fechado. Ela resseca rapidamente em contato com o ar.
- A massa pode ser tingida com qualquer tipo de tinta.
- Peças brancas devem ser tingidas com tinta branca.
- Se, em vez de tingir a porcelana, você preferir pintar a peça depois de pronta, a pintura deve ser feita com o modelo já seco.
- Use um papel manteiga para absorver a umidade da massa já modelada.

Siga as instruções do passo a passo abaixo e aprenda a modelar seu próprio Pikachu!

1 Pegue uma quantidade pequena de massa e depois coloque um pingo de tinta amarela.

2 Amasse a massinha até que ela esteja totalmente tingida e separe-a em duas partes. Modele o pedaço maior como mostra a foto.

3 Use o polegar e o dedo indicador para definir o pescoço do bichinho. Depois, na parte menor, puxe duas pontas para fazer as orelhas.

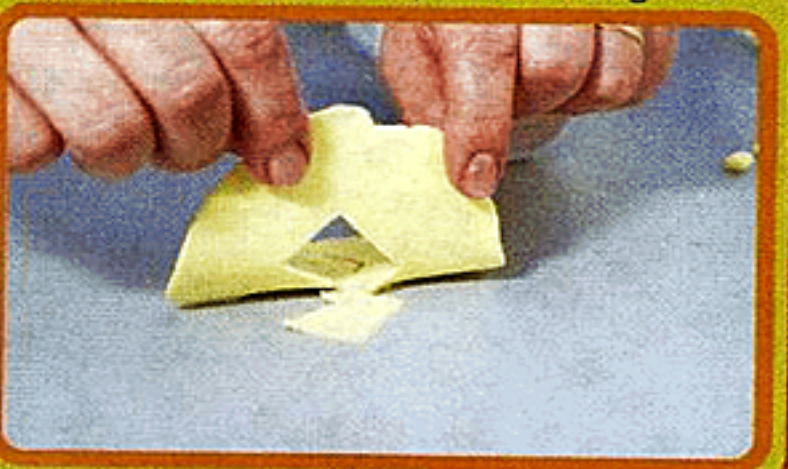
4 Faça o acabamento. Deixe a cabeça do Pokémon bem redondinha e as duas orelhas do mesmo tamanho.

5 Pegue um pedacinho da massa que você havia separado para fazer os pés e as mãos. Faça uma bolinha e depois achate-a um pouco.

HEYPIKACHU.COM

6 Para fazer a cauda, estique um pedaço de massa. Você pode usar, por exemplo, um pedaço de cano ou caneta.

7 Desenhe a cauda do Pikachu numa folha de papel, recorte-a e use-a como molde. Coloque-o sobre a massa e corte com a ajuda de uma agulha.



8 Use a ponta de uma caneta para marcar o local onde serão encaixados os pés e mãos do bichinho.

9 Passe um pouco de cola branca para grudar as mãos, pés e a cauda. Achate a base para dar equilíbrio ao Pokémon.

10 Pikachu está quase pronto! Mas antes de continuar, espere a cola secar bem. Você vai notar que ela ficará transparente.

11 Use a parte de trás do pincel para pintar os olhos e as bochechas. É só molhar na tinta e encostar na massa. Para desenhar o nariz e a boca, use caneta nanquim.

12 Não esqueça de pintar a boca com tinta rosa, as orelhas com preto, e use a cor caramelo para colorir a cauda.

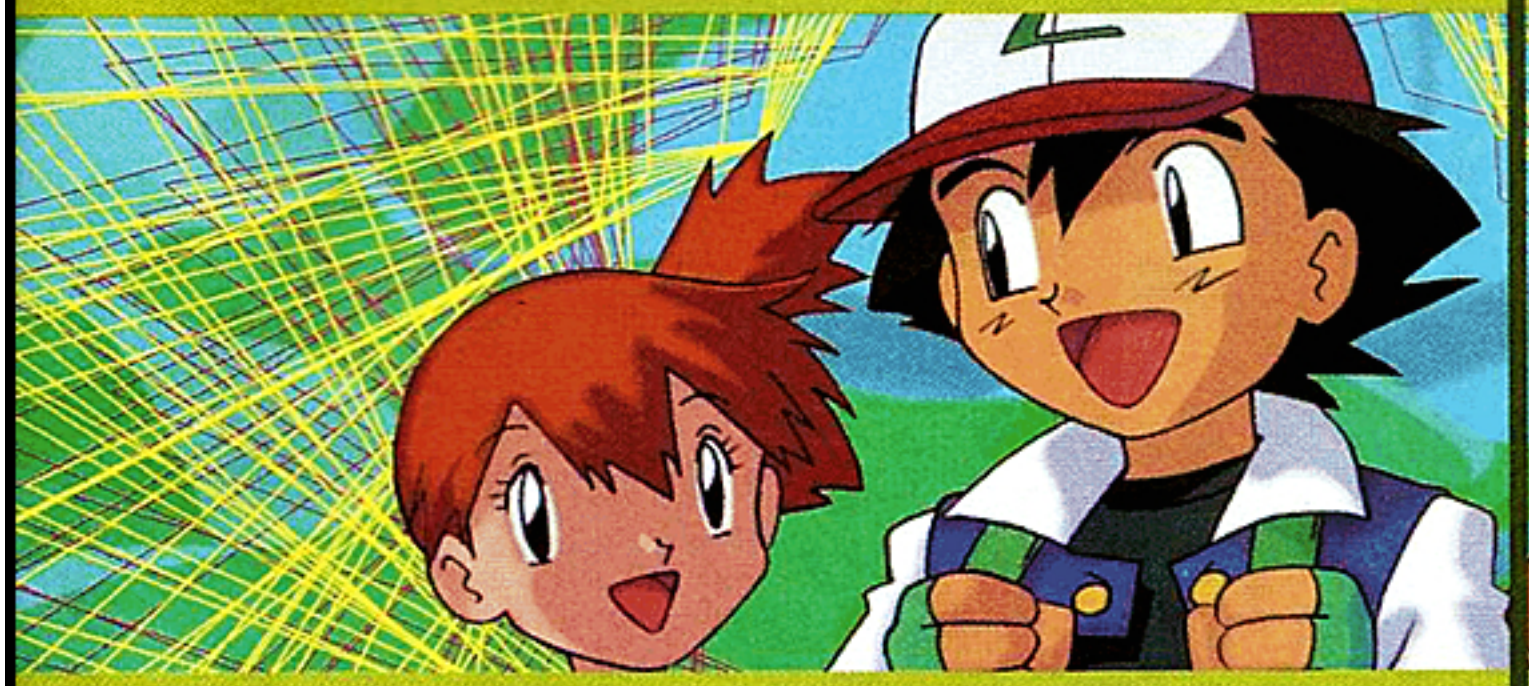
Aí está!!

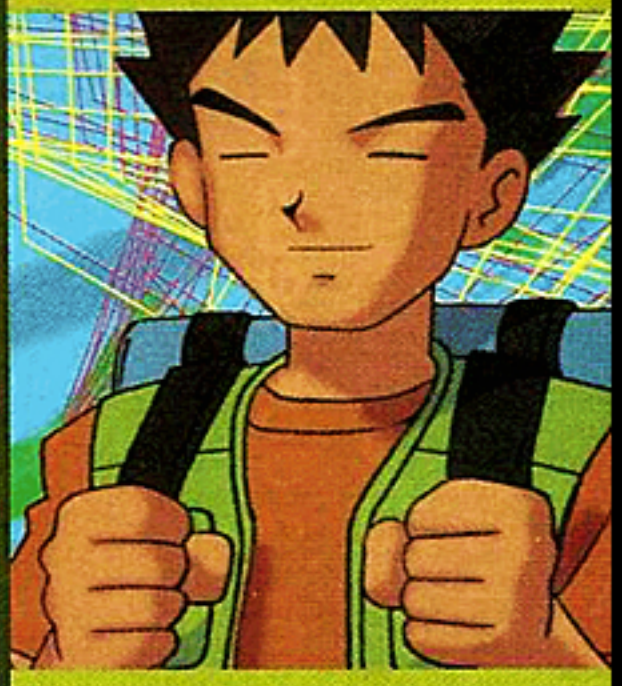
Seu Pikachu de massinha está prontinho! Agora, use sua criatividade para fazer outros bichinhos.

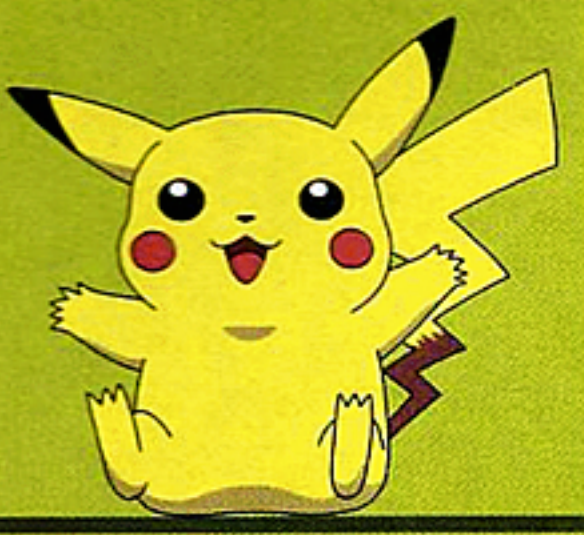
CONRAD EDITORA

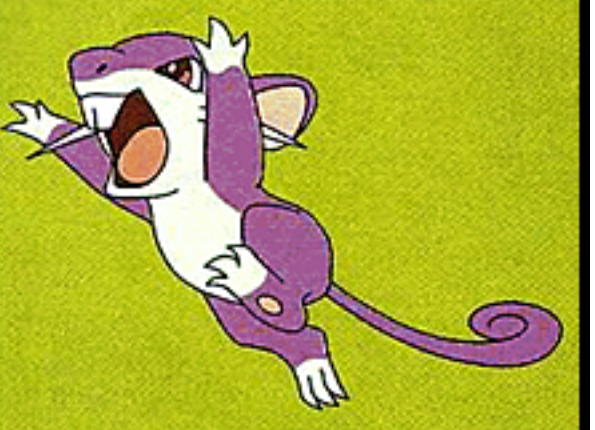
HEYPIKACHU.COM

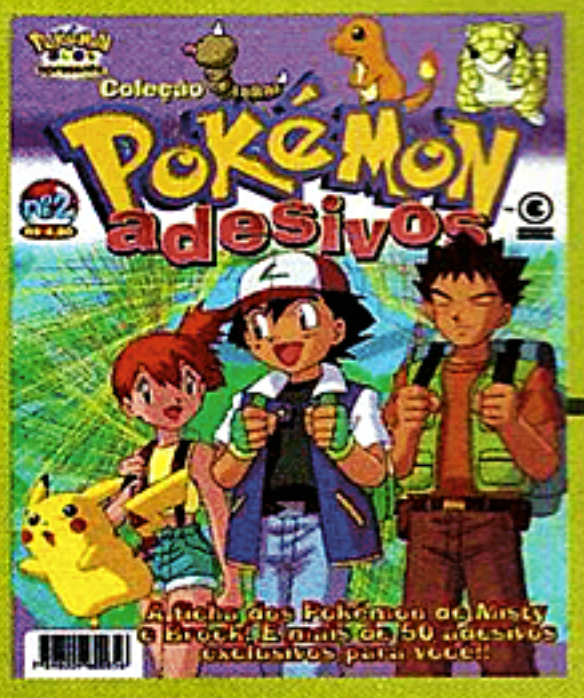
POKÉMON DE MISTY E BROCK
+ DE 50 ADESIVOS







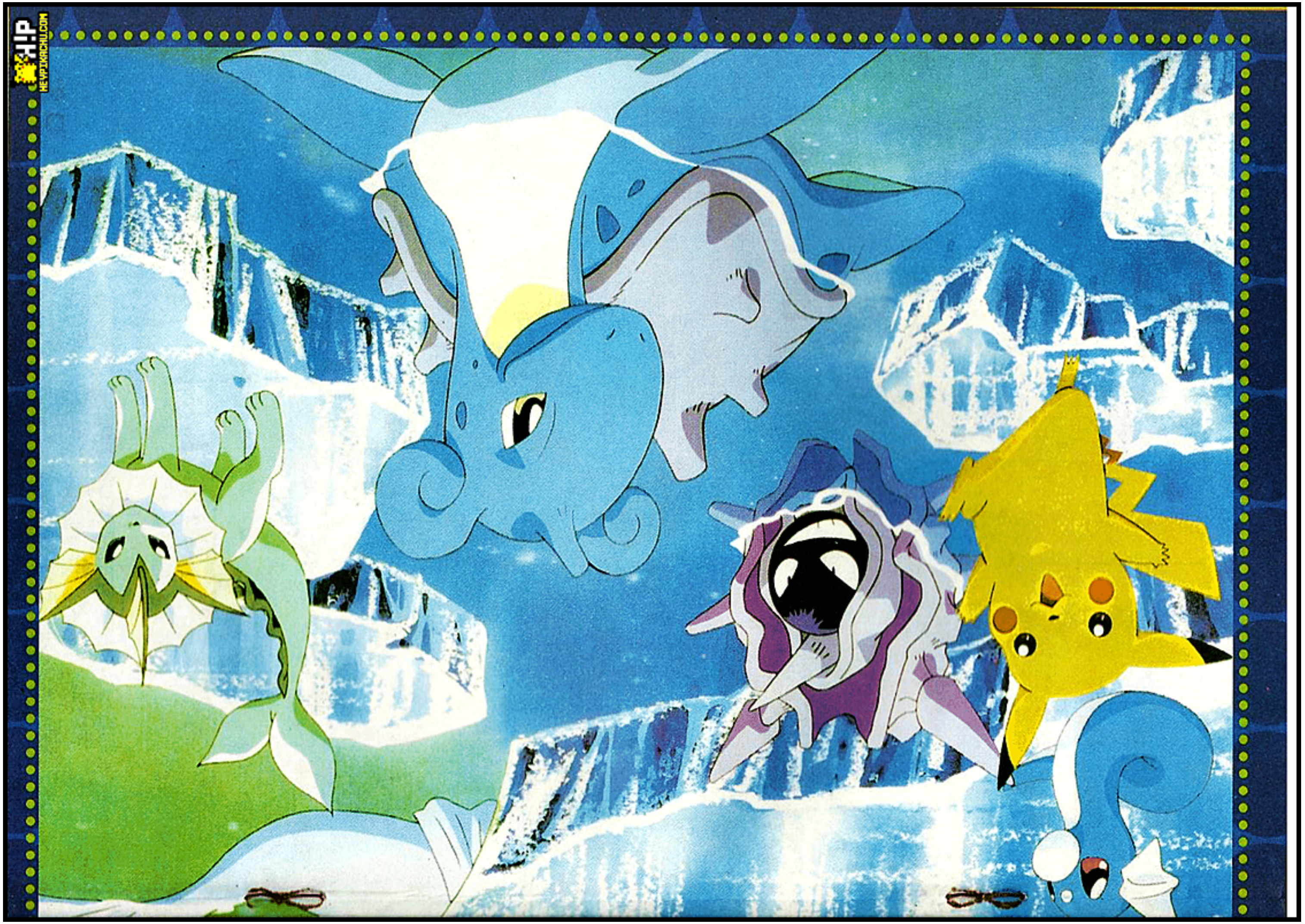




Pokémon Club

Nestas férias de inverno, os Pokémon de Água também se divertem. Pikachu até se esqueceu do frio, animado com a alegria dos seus amigos! Divirtam-se!

HEYPIKACHU.COM



H!P
HEYPIKACHU.COM

Os episódios da segunda temporada

PARTE 1

Relembre, agora, os capítulos da segunda temporada, que foi marcada por grandes emoções!

episódio 60
e tome charada!

Na Ilha de Cinnabar, a turminha encontra uma pousada para passar a noite, que pertence a um homem que só fala através de charadas. Togepi, sem querer, abre uma passagem secreta até a arena de Cinnabar. Lá dentro, Ash enfrenta Blaine, líder do ginásio, e sua arma secreta: um Magmar! Continua no próximo capítulo.

episódio 61
pânico no vulcão

Pikachu tenta enfrentar Magmar, mas Ash desiste da luta. A Equipe Rocket, secretamente, chega até a arena de Blaine. Eles congelam as paredes do vulcão, e lava fervente escorre pelas rachaduras da arena! Os Pokémon, unidos, conseguem impedir que o rio de fogo chegue até a cidade. Numa nova batalha contra Blaine, Charizard derrota Magmar. Ash consegue sua Insígnia de Vulcão.

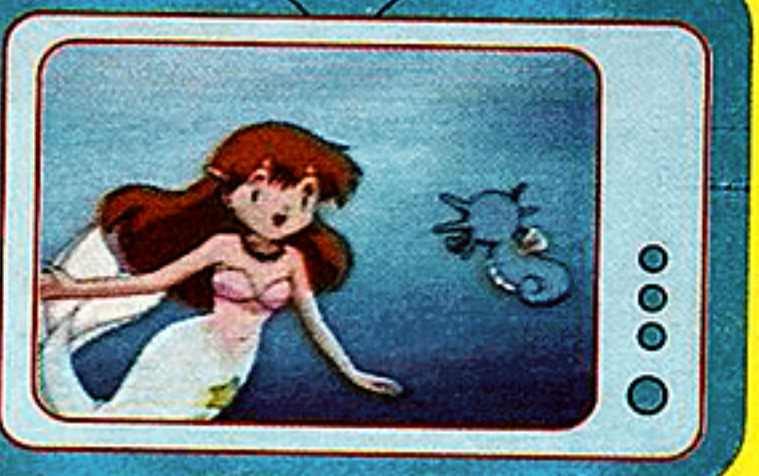
epoisódio 62
desmaios na praia do blastoise

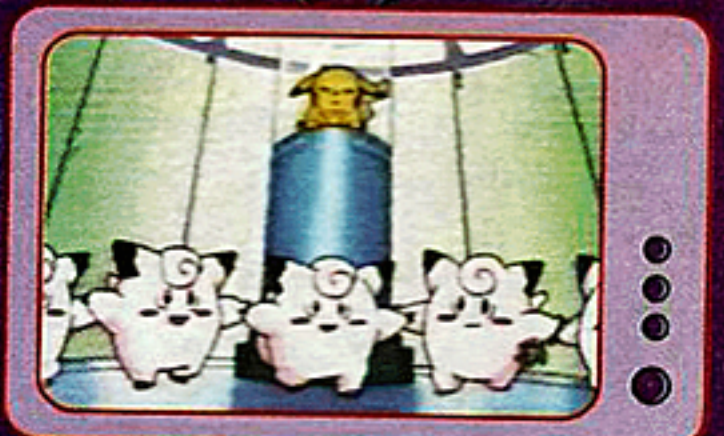
Ash e sua turma viajam até uma ilha, para desentupir um Jigglypuff, que ficou entalado num dos canhões do rei Blastoise. O Pokémon rosado é retirado, mas a Equipe Rocket ameaça capturar os bichinhos da ilha, com seu submarino-tanque Gyarados. Blastoise mostra por que é o rei da ilha, lançando os vilões para bem longe.

episódio 63

A Sereia Misty

Misty volta à cidade de Cerulean, e descobre que será a estrela do mais novo balé-aquático, feito por suas sensacionais irmãs. No dia da estréia, a Equipe Rocket invade o espetáculo! A foquinha Seel evolui para Dewgong, fazendo os vilões decolarem! Com tanta confusão, o show é um sucesso. Misty deixa seu Horsea com as irmãs, para ajudar nos próximos shows, e prossegue viagem.





episódio 64

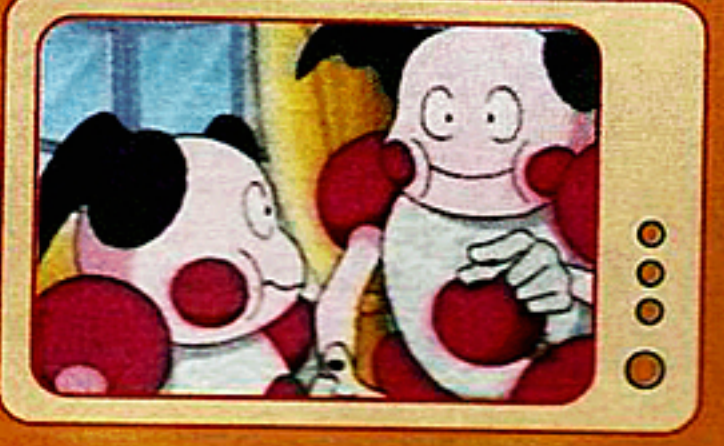
Contos Clefairy!

A turma chega numa cidade atacada por ladrões. Doutor Oswald acredita que esses roubos foram causados por aliens! Nada disso! Ash encontra um esconderijo e descobre que Clefairys estão roubando os objetos, para fazer uma nave. Os bichinhos usam a energia de Pikachu para fazer o foguete decolar, mas logo a nave cai num acampamento.

episódio 65

A batalha da insígnia

Na cidade de Viridian, o líder de ginásio e chefe da Equipe Rocket, Giovanni, usa um Mewtwo para acabar com Gary. Após essa vitória, o vilão vai embora. Para Ash resta lutar contra Jesse e James, que utilizam uma máquina capaz de fazer os Treinadores sentirem as dores de seus Pokémon! A Equipe Rocket falha novamente, e Ash consegue a Insígnia da Terra.



episódio 66

A Hora do Mr. Mime

Ash encontra a Treinadora circense Stella, que precisa de um Mr. Mime para que seu bichinho, também um Mr. Mime, sinta o peso de uma sadia competição. Para ajudá-la, Ash veste-se de Pokémon e é raptado pelos Rockets, enquanto sua mãe adota um Mr. Mime de verdade! O Treinador foge, mas os vilões voltam, dessa vez para atacar o circo de Stella. Somente a união dos Mr. Mimes pode salvar o dia.

episódio 67

A batalha no pokécurral

Já em Pallet, Ash corre até o laboratório do professor Carvalho, para saber como entrar na Liga Pokémon. Enquanto isso, a Equipe Rocket invade os campos onde o professor cria Pokémon, iniciando a maior confusão! Tauros capturados por Ash fazem os vilões decolar de novo! Ash tem dois meses para treinar, até o início das competições da Liga de Índigo!

HEYPIKACHU.COM

episódio 68

A pokésolução!

Professor Carvalho envia Ash até a Ilha de Seaforam, para pedir ao criador da Pokéagenda, Westwood, mais informações sobre a evolução do Slowpoke. A Equipe Rocket também aparece no laboratório, mas com o objetivo de roubar os Pokémon do pesquisador. Um Shellder, capturado por Jesse e James, morde o rabo de Slowpoke na frente de todos. Os dois bichinhos crescem, e Westwood finalmente descobre os segredos de sua evolução.

episódio 69

O Pi-kahuna!

Ash, Misty e Brock correm até a praia da ilha Espuma do Mar. Lá eles conhecem o surfista Vítor e seu Pikachu, Puka. Vítor conta que, há quarenta anos, o lendário Jam conseguiu surfar sobre a imensa onda Omungadunga, e colocar uma bandeira no topo de uma alta rocha. Até hoje, vários surfistas tentam imitá-lo. Escapando de mais um ataque da Equipe Rocket, Puka cai no mar. Vítor salva seu Pokémon e enfrenta a enorme onda Omungadunga, fincando também sua bandeira. Afinal, nunca é tarde para um sonho se realizar.

episódio 70

A Hora do Gloom!

A turma foge ao ouvir a senhora Ketchum pedir ajuda para cuidar do seu jardim. Ash e seus amigos chegam até uma imensa estufa, onde funciona uma floricultura. A dona do lugar, Florinda, culpa-se por não conseguir evoluir seu Gloom. Após lutar bravamente contra Jesse e James, Florinda compreende que o Pokémon não precisa evoluir para ter poderosos ataques. No final, o apaixonado Brock termina sozinho, pois Florinda prefere ficar com seu assistente, Porter.

episódio 71

Luz, câmera, quak-ação!

Os Pokémon participam de um teste, para a escolha das estrelas do próximo filme do cineasta Spielpunk! Psyduck e Wigglytuff são escolhidos para fazer os papéis principais de um filme, tipo "Romeu e Julieta". A Equipe Rocket tenta roubar a cena, capturando todos os Pokémon das filmagens, mas Psyduck solta seus poderes mentais, mandando Jesse, James e Meowth para bem longe!

Os Pokémon e seus

Pergunta para um fã antenado no Universo Pokémon: qual é o monstrinho de bolso cujo correspondente na vida real tem apenas 1 cm de circunferência? Se a roliça Ledyba foi sua resposta, parabéns! Os desenhistas da série realmente inspiraram-se na joaninha para dar forma a mais um novo integrante da família Pokémon. Nesta edição, você vai saber muito mais sobre esse inseto que, apesar do tamanho, dá um colorido todo especial ao verde da natureza.

Acompanhem ao lado o rápido crescimento da joaninha. Notem como, no início, as cores do inseto são claras, mas logo as pintinhas aparecem e o seu desenvolvimento está completo.

Evolução Natural

Assim como todos os besouros, a joaninha sofre metamorfose durante seu ciclo de vida. Após o acasalamento, as fêmeas adultas depositam seus ovos na forma de grandes cachos, que são estrategicamente deixados em folhagens infestadas de pulgões – alimento preferido das joaninhas. Quatro dias depois, cada ovo transforma-se numa larva, que começa a atacar os pulgões. Bem alimentadas, as larvas aumentam rápido de tamanho e preparam-se para o próximo estágio de evolução: penduram-se em folhas durante oito dias, ficando protegidas num casulo. Finalmente, surge uma joaninha de cada casquinha! Logo de cara, o inseto é amarelo e não tem pintinhas. Mas, ainda nas primeiras horas de vida, vão surgindo as marcas pretas, e a cor vai escurecendo até ficar vermelha. No período de um ano, podem surgir de cinco a seis gerações de joaninhas.

Tudo depende, é claro, das condições de umidade, temperatura e suprimento alimentar. No outono, época em que algumas árvores perdem suas folhas, os insetos adultos entram em estado de hibernação. Reúnem-se em grupos e protegem-se da temperatura mais baixa em fendas de madeira, pedras e sob plantas secas.

HEYPIKACHU.COM

irMãos da Natureza

Por Rogerio Motoda

Família numerosa

A joaninha do Universo Pokémon tem pouco mais de duas centenas de parentes.

Essa quantidade, porém, é mínima quando nos referimos ao bichinho da vida real. Existem cerca de 900.000 tipos de insetos (bichos com seis patas) espalhados pelo mundo.

Desse total, há aproximadamente 250.000 espécies de besouros, grupo do qual faz parte a joaninha. A mais comum delas tem o corpo vermelho, normalmente marcado com sete bolinhas pretas. Mas essa aparência característica não serve apenas para deixar o bichinho mais simpático. O visual colorido protege-o de alguns de seus predadores. Os pássaros, por exemplo, instintivamente evitam refeições com a cor avermelhada. Eles associam a tonalidade ao veneno e a outras coisas ruins. Agora, se o inimigo atacar, a joaninha sabe muito bem o que fazer.

Geralmente, deita-se de costas e finge-se de morta, até que a ameaça vá embora. E para ficar segura mais rapidamente, solta um líquido com odor desagradável pelas patas.

Caso a artimanha não funcione, o esperto inseto pode simplesmente bater asas e fugir.

É que por baixo das duas asas duras – que mais se parecem com uma armadura –, existe um par de asas finas, quase transparentes. Por isso, os besouros são conhecidos pelos cientistas como Coleópteros. ***Coleo***, significa estojo e ***ptero***, asa.

Nada de agrotóxico!

Por enquanto, a Ledyba só foi vista nos cinemas, no curta-metragem Pikachu ao Resgate, exibido antes de Pokémon – O Filme 2000. Mas num dos episódios da terceira temporada da série, que foi ao ar apenas no Japão, um grupo de Ledybas aparece ajudando uma garota a cuidar de uma plantação. Os bichinhos são fundamentais para a prosperidade da colheita.

O exemplo também vale para a joaninha real. Por causa do apetite voraz pelos pulgões, os insetos são usados pelos agricultores para acabar, ou pelo menos controlar a praga, que se alimenta de vegetação.

As joaninhas são limpas e ótimas substitutas para os venenos químicos, mais conhecidos como agrotóxicos.

CURIOSIDADES

•Na medicina popular de alguns países da Europa, as joaninhas são prescritas como remédio para cólica, sarampo e dor de dente.

•Além da joaninha vermelha, há outras espécies de cores diferentes, como a amarela com pintas pretas, a preta com manchas vermelhas, entre outras.

•Nos países de língua inglesa, o simpático inseto é conhecido como Ladybug (senhora inseto, em inglês). A denominação originou-se na Idade Média, quando o besouro foi dedicado à Virgem Maria e chamado de "besouro de Nossa Senhora".

resposta: a única sombra que não corresponde a nenhum Pokémon é a C.

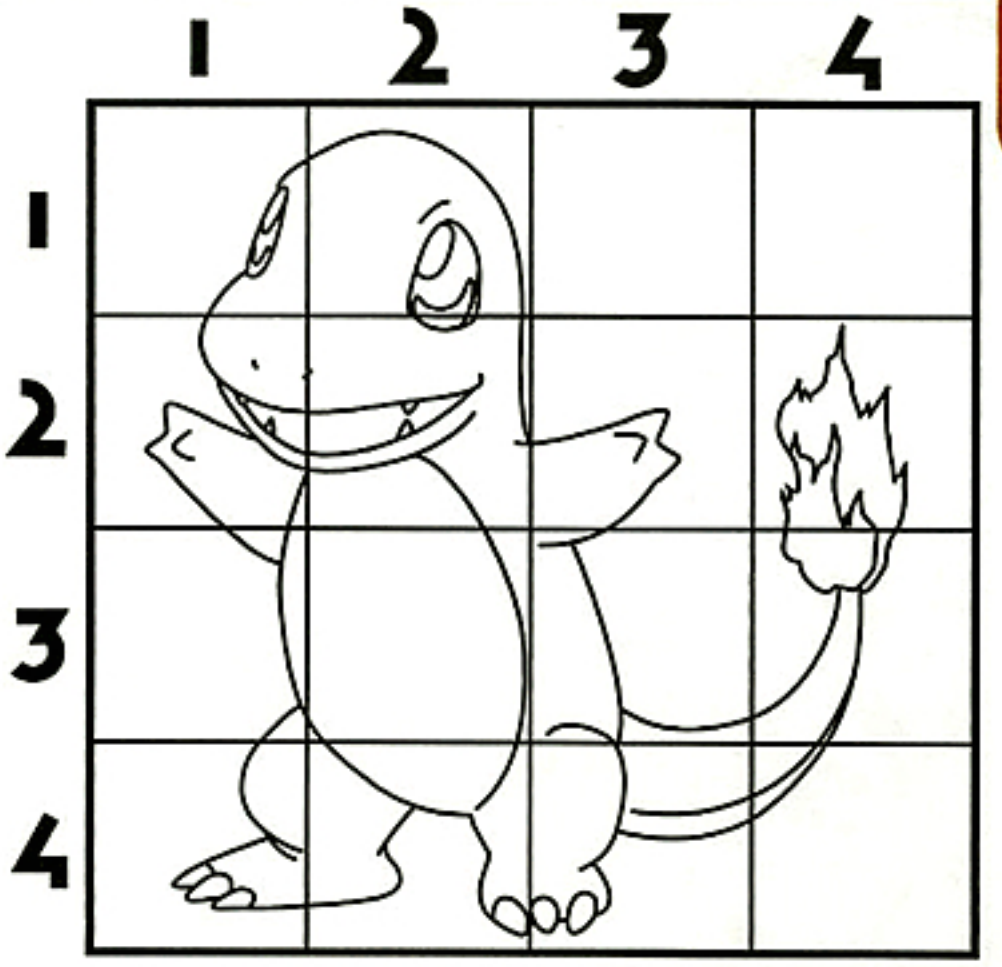
POKÉMON POKÉPLAY

Qual sombra não corresponde a nenhum desses Pokémon?

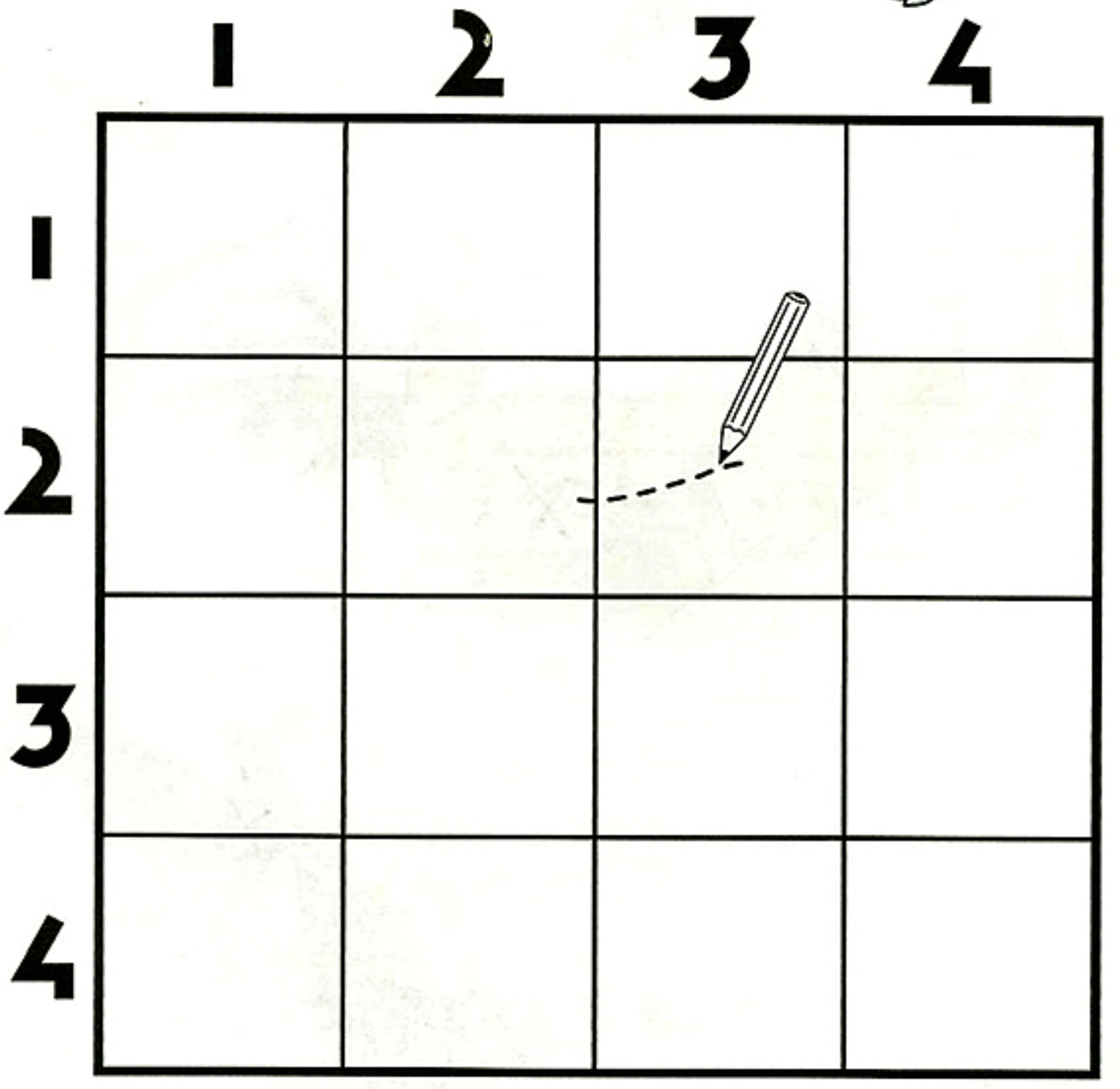
HEYPIKACHU.COM

Vamos desenhar o Charmander?

H!P
HEYPIKACHU.COM

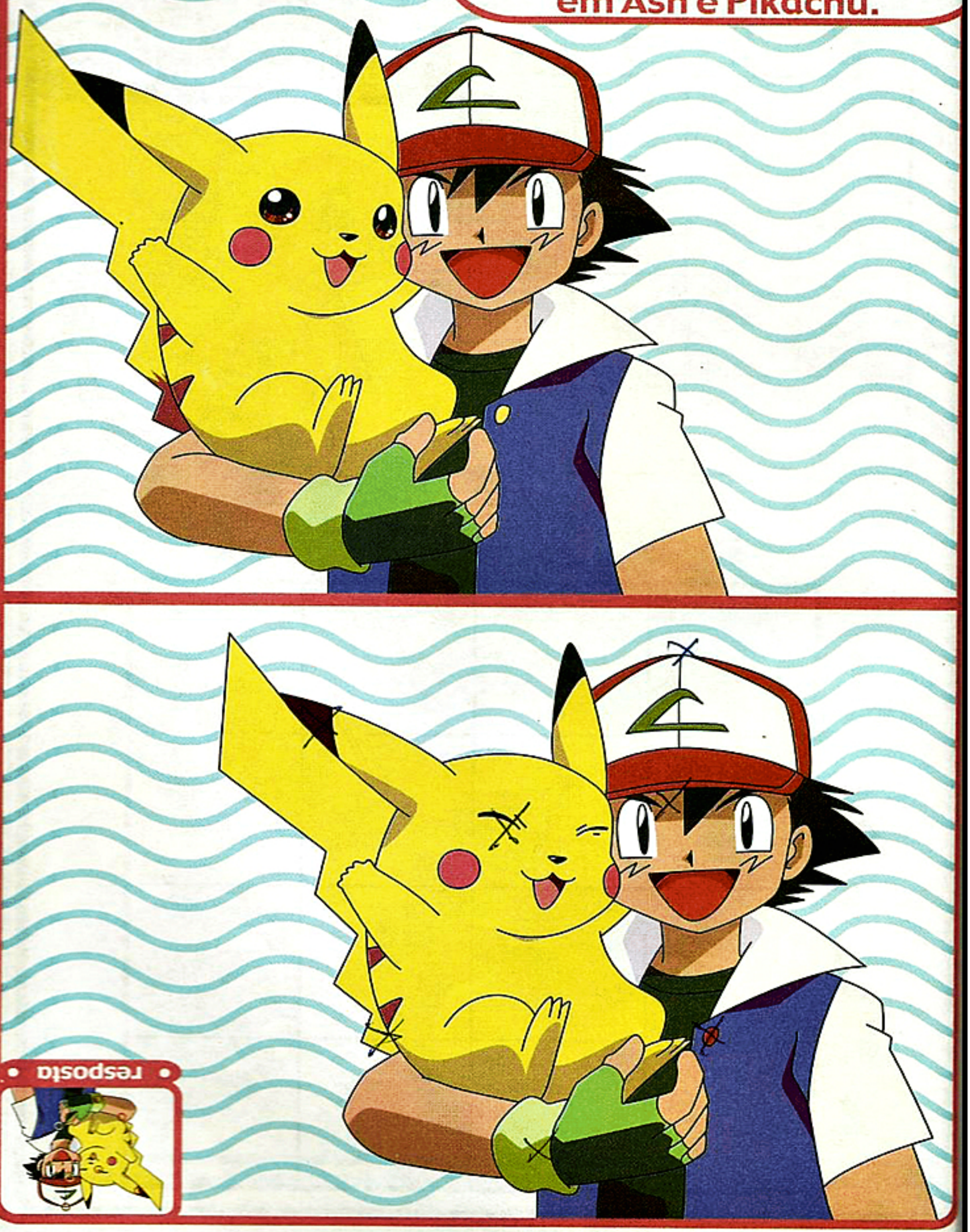


Siga o modelo ao lado e depois pinte bem bonito.



HEYPIKACHU.COM

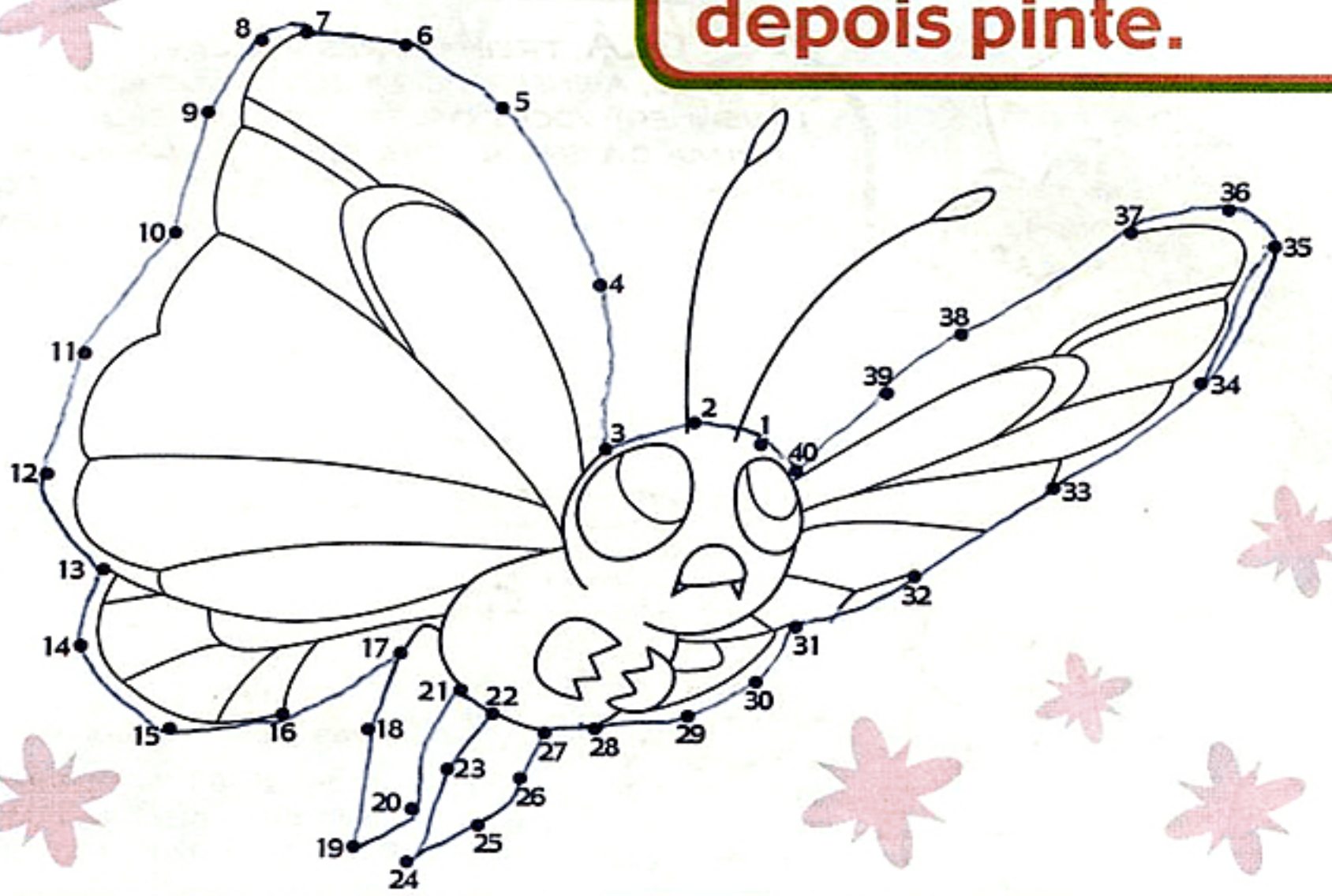
Encontre as 7 diferenças em Ash e Pikachu.



• resposta •

HEYPIKACHU.COM

Ligue os pontos e depois pinte.



Ajude Pikachu a encontrar Ash.

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CARTAS

OLÁ, TREINADORES POKÉMON! SOU EU, A ENFERMEIRA JOY DA CIDADE DE LAVENDER! VOCÊS DEVEM ME CONHECER! SOU PRIMA DA ENFERMEIRA JOY DE SAFFRON E IRMÃ DA ENFERMEIRA QUE CUIDA DO CENTRO POKÉMON DE PORTA VISTA, E PRIMA DE...! BEM, TODOS ACHAM QUE SOMOS MUITO PARECIDAS! TREINADORES POKÉMON, NÃO ESQUEÇAM DE SEMPRE CUIDAR MUITO BEM DE SEUS BICHINHOS, HEIN? ENTÃO, VAMOS RESPONDER ÀS CARTINHAS DESTA EDIÇÃO!

PARA SEMPRE POKEFÃ

Oi, pessoal! Eu li a Pokémon Club número 17. Não concordei com a carta publicada do leitor Thiago, de Belo Horizonte, dizendo que o Pokémon estava sendo ameaçado. Meus caros colegas e fãs, não se deixem levar por qualquer "bobagem" que aparece por aí. Somos mais fortes, e tenho certeza que nada conseguirá nos derrotar!

Felipe Julio de Sousa
São Paulo/SP

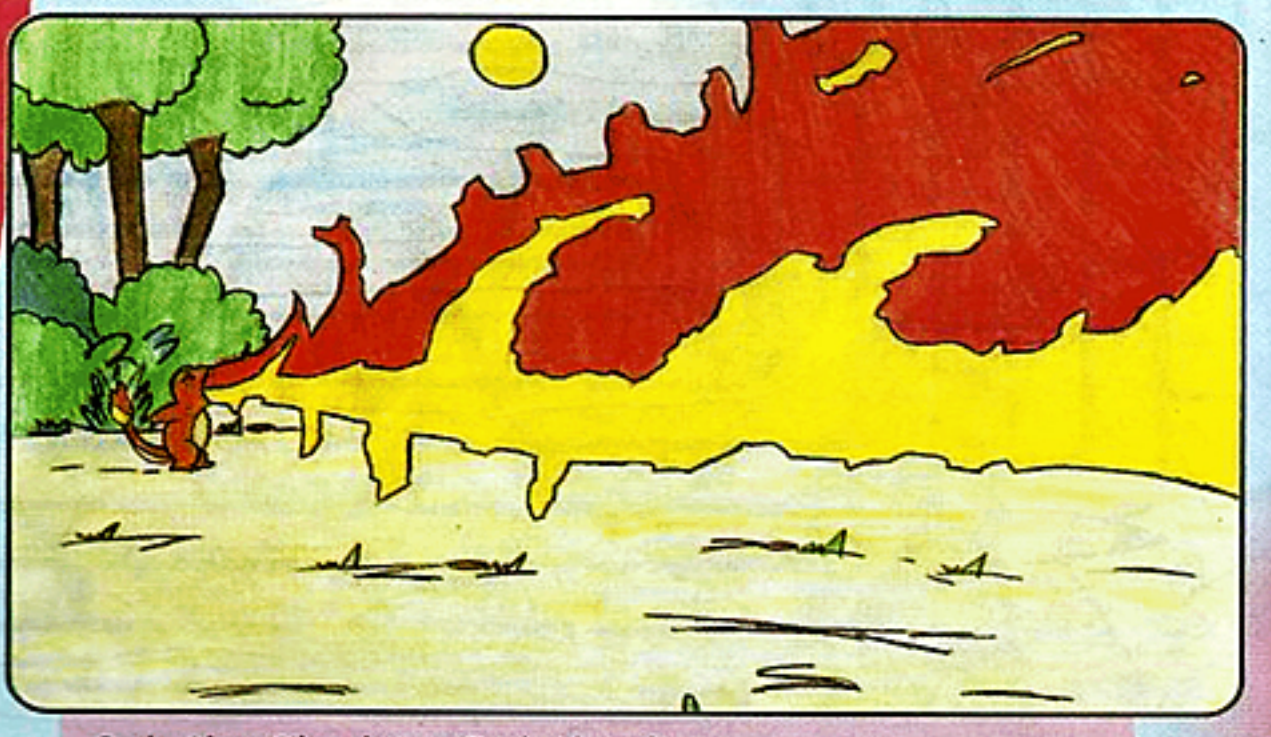
É isso aí, Felipe! Muitos Pokéfãs estão mandando cartas, preocupados com o final de Pokémon, agora que outros desenhos com bichinhos estrearam na TV. A mensagem enviada por Felipe expressa muito bem o que

Parabéns para o Pokéfã Bruno Pereira de Souza, que fez aniversário dia 14 de agosto! Felicidades!!

achamos! Todo o mundo que gosta de Pikachu, Ash, Misty, Brock e toda a turma não trocará Pokémon por outro desenho. Ainda mais agora que o segundo filme está fazendo o maior sucesso nos cinemas, e a terceira temporada logo chegará! O melhor está por vir! Uma vez Pokéfã, sempre Pokéfã!

SURPRESAS PARA A TERCEIRA TEMPORADA

Ash continuará com os mesmos Pokémon no terceiro ano do desenho animado? Ele vencerá a Liga Laranja e ganhará a primei-



Carla Alves Silva da Luz (Rocket band)
Ferraz de Vasconcelos/SP

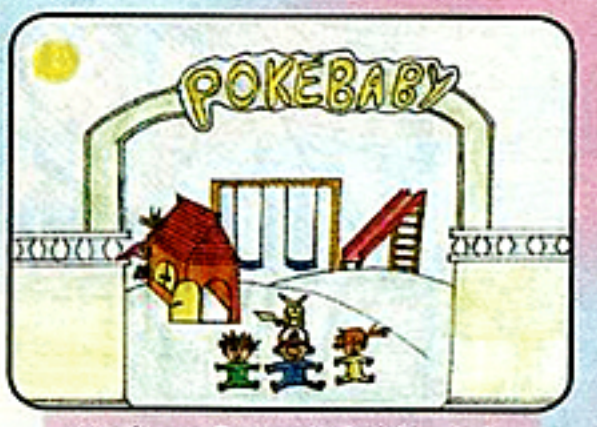
Murilo Detogne Santos (Charmander 1)
Rio de Janeiro/RJ

ra batalha contra Gary? Tracey vai embora? O terceiro filme chegará ao Brasil?
Renan e Bianca de Oliveira Brantes
Vitória/ES

No terceiro ano, logo após o fim da Liga Laranja, todos os episódios serão marcados pela aparição de algum bichinho novo. Ash vai capturar muitos Pokémon inéditos e, com exceção do leal Pikachu, muitas vezes não usará seus antigos amigos. Aguardem, porque ainda teremos muitas matérias especiais sobre o terceiro ano. Não percam! Tracey ficará com seu ído-

Leonardo Capocchi Maino (Pássaros)
Rio de Janeiro/RJ

lo, o professor Carvalho, mas não se preocupem, porque ele sempre estará perto para ajudar a turma. O terceiro filme chegará ao Brasil sim, mas ainda não



Matheus Roqueti (Pokébaby)
Santos/SP

temos, ao certo, a data de lançamento. Provavelmente será durante as férias de janeiro.

EU QUERO SABER!

Olá, querido pessoal da Pokémon Club. Tenho uma pergunta: o episódio "A lenda de Dratini" foi censurado por mostrar Jesse e James com revólveres. E quanto aos outros capítulos onde eles usam canhões, bazucas etc? Por favor, anunciem o meu clube!
Clube "The best trainers"
cartas para
Rafaela Elza
Oferece carteirinha e jornalzinho mensal
R: Alcina Campos Taitson, 10
Ibirité/MG
CEP: 32400-000

QUER SE CORRESPONDER?

Nereu Silveira Junior
Rua: Gen. Cipriano Ferreira, 43
Fragata – Pelotas/RS
CEP: 96045-070

Obs.: Os anúncios são de responsabilidade de seus autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

Oi, Rafaela! O problema aconteceu porque, nesse capítulo, a Equipe Rocket aponta seus revólveres para a cabeça do guarda florestal, além de torturá-lo com coceguinhas. Essa cena ficou muito violenta e, por isso, não passou por aqui.

OLÁ, GALERA DA POKÉMON CLUB!

Tenho algumas dúvidas: vai chegar um novo CD do Pokémon? Existe Pokémon Stadium para Game Boy? Mandem um olá para o meu amigo Cristiano Miranda!
Peter da Silva Carvalho
Salto de Itararé/PR

Nos Estados Unidos, o CD do segundo filme já foi lançado, mas, por enquanto, ainda não temos informações sobre a chegada dele por aqui. O jeito é esperar! Ainda não existe Pokémon Stadium para Game boy, apenas para N64. Oláááá, amigo Cristiano Miranda!

FÃ-CLUBE DO LEITOR

PIKACHU CHOQUE REAL
cartas para: Milton ou Mara
Rua Franscisco Novaes, 646
Centro – CEP: 12700-000
Cruzeiro/SP

Esse clube tem jornalzinho, concursos, trocas de figurinhas, tazos e revistas. Os sócios devem mandar foto 3x4, para carteirinha.

POKÉMON PAINT

Desenhos chegam aos montes na redação da Pokémon Club. Por isso, reservamos este espaço para os nossos artistas mirins. Continuem participando!

H!P
HEYPIKACHU.COM

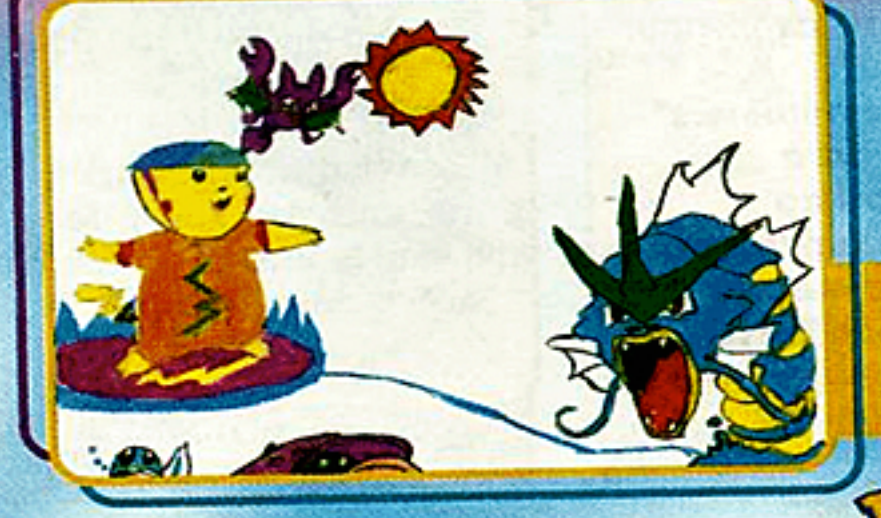
Guilherme Santoro
São Paulo/SP

Felipe Gomes de Campos
São Paulo/SP

Felipe Leite da Silva
São Paulo/SP

Felipe dos Reis Lima
Mauá/SP

Guilherme de C. Ferreira
e
Bruno S. de Souza
São Paulo/SP



Marcelo de Almeida Soares
Jacareí/SP

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon™

Temos que pegar!

Decalque sua imaginação e destaque seu visual na Galera!!!

Corra para as Bancas!!!

TATUAGEM

DISPLAY DECORATIVO PARA COLECIONAR

Laser Art Bureau (11) 4997.3345

Em todas as Bancas do Rio de Janeiro e São Paulo

Envelope com 2 Cartelas de Tatuagens
" Unhas - Pulseira - Medalha "
+ 2 Display's Decorativos, entre na onda!!!

Fale pra sua Turma !!!

itaipuedgrafica@uol.com.br
Fone/Fax: (11) 4226.6615

Distribuído com exclusividade pela FERNANDO CHINAGLIA
R. Teodoro da Silva, 907 - Cep 20563-900 - Rio de Janeiro - (0xx21) 879.7766

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS